

Kapitel 5

Datenaustausch mit PostGIS: SQL, CSV, shp2pgsql, ogr2ogr, FME

Stefan Keller

Dateien in PostgreSQL laden

SQL-Dateien laden

psql:

```
% psql -d uster -f lwflaechen.sql
```

pgAdmin III:

Laden des SQL-Files im SQL-Editor und ausführen

Text-Dateien laden (CSV)

psql (COPY-Befehl):

```
% psql -d uster
```

```
% COPY av.gvz_nutzungs_codes  
FROM '/home/an/GVZ_Code.csv'  
DELIMITER AS ';' CSV HEADER;
```

Dateien von PostgreSQL schreiben

Daten in SQL-Dateien schreiben

pg_dump:

```
% pg_dump -Fp -t av.bb_art >av_bb_art.sql
```

PgAdminIII:

**Rechts-Klick auf Tabelle oder Schema und
„Backup“**

Text-Dateien schreiben (CSV)

psql (COPY-Befehl):

im Command Prompt (ein einziger Befehl):

```
COPY (SELECT * FROM country  
      WHERE country_name LIKE 'A%')  
TO '/home/gis/countries_a.txt'  
DELIMITER AS ';' CSV HEADER;
```

ESRI Shapefiles lesen und schreiben

Daten von ESRI shape file ins PostGIS importieren

shp2pgsql_gui!

```
shp2pgsql -s 21781 -I -W ISO-8859-15 buslinien  
oev.buslinien >buslinien.sql
```

```
psql -d uster -f buslinien.sql
```

Daten von PostGIS nach ESRI Shape files exportieren

```
pgsql2shp -h localhost -u gis -f lwflaechen -g  
the_geom uster test.lwflaechen
```

**Optional kann ein SQL Statement für ein Sub-Select
angegeben werden**

(INTERLIS-)Dateien laden mit OGR

```
% ogr2ogr -a_srs "EPSG:21781"  
-lco SCHEMA=av -lco DIM=2  
-lco LAUNDER=YES -lco GEOMETRY_NAME=the_geom  
-f "PostgreSQL" PG:"dbname=uster user=gis  
password=blabla host=localhost"  
198-uster-gds.itf, dm01avzh24.ili
```

ILI-Datei muss angegeben werden, da sie das Modell mit den Spaltennamen und Datentypen enthält

vgl. auch www.gis.hsr.ch/wiki/OGR

PostGIS laden in FME

PostGIS Input Settings [?] [X]

Database Connection:

Host name:

Port:

Database:

User Name:

Password:

Constraints:

Table List: ...

Envelope:

Use Search Envelope

Minimum X:

Minimum Y:

Width:

Height:

Clip to Search Envelope

OK Cancel

Add Source Dataset [?] [X]

Source

Format: ...

Dataset: ...

Settings...

Coordinate System: ...

OK Cancel